

SCHULSTARTER

SOZIALES HANDELN SPIELEND LERNEN

Bildungsmaterial für Kindergärten zu Teamfähigkeit,
Kommunikation, Wissensvermittlung und vielem mehr!

Gewinnen Sie
eines von
50 Spielepaketen
von KOSMOS
für Ihren
Kindergarten!



LIEBE ERZIEHERIN, LIEBER ERZIEHER,

die Zeit vor dem Schulstart ist besonders aufregend. Auf die Kinder und Eltern kommen viele Veränderungen zu. Daher ist es wichtig, die Kinder auf diesen neuen Lebensabschnitt vorzubereiten, ihnen den Start in den Schulalltag zu erleichtern und die Sorgen der Eltern ernst zu nehmen. Sie können den Kindern dabei behilflich sein und sie mit Geduld und Zuwendung in ihrer Selbstständigkeit und in ihrem Selbstbewusstsein fördern. Der KOSMOS Verlag möchte Sie dabei unterstützen und bietet mit diesem Bildungsmaterial Impulse und Anregungen, wie Sie über Spiele wichtige soziale Kompetenzen bei Ihren Kindern fördern können. Die Impulse orientieren sich an den Bildungsplänen der Länder. Mit etwas Glück können Sie außerdem für Ihren Kindergarten ein Spielepaket gewinnen, das wichtige Kompetenzen und soziales Verhalten für die Schulreife fördert. Ein Arbeitsblatt bereitet faires Miteinander vor und erklärt den Kindern grundlegende Spielregeln. Auf der Rückseite des Arbeitsblattes finden Sie die Vorlage für einen kopierbaren Elternbrief, den Sie auch in Ihrem Kindergarten aushängen können. In diesem geben wir den Eltern Tipps, wie sie ihren Kindern zu Hause wichtige Kompetenzen beibringen können.

Wir wünschen Ihnen viel Spaß mit dem Material und viel Glück für die Verlosung!

Ihr Schulstarter-Team



Was für den Schulstart wichtig ist

Bevor Kinder in die Schule kommen, sollten sie eine Reihe an Fähigkeiten entwickelt haben, um den Schulalltag zu meistern. Wichtig sind vor allem die sozialen Kompetenzen: Kann ein Kind mit Kritik umgehen? Kann es sich konzentrieren und mit anderen Kindern Konflikte austragen? Diese emotionale und soziale Stabilität lässt sich insbesondere über Spiele sehr gut im Kindergarten üben.

Soziales Handeln spielend lernen

Die Bildungspläne der Bundesländer stellen den Punkt „Soziales Lernen“ als einen der wichtigsten Teilbereiche der Bildungsaufgabe des Kindergartens heraus. „Soziale Regeln werden vorrangig im Spiel untereinander gelernt“ (sächsischer Bildungsplan). Dabei wird vor allem das Spiel als Mittel betont: „Beim Spiel verleihen Kinder ihrem Tun Sinn und den Dingen Bedeutung. Fantasie- und Rollenspiele, motorische Spiele und Konstruktionsspiele, Regelspiele und alle anderen Spielformen müssen Platz haben im Kindergarten“ (Orientierungsplan für Bildung und Erziehung, Baden-Württemberg).

Lernen und Spielen sind für Kinder also ein und dasselbe. Spiel, Lernen und Entwicklung sind untrennbar miteinander verbunden. Brett- und Gesellschaftsspiele bieten die Möglichkeit, verschiedene Kompetenzen zu fördern und soziales Verhalten bei Kindern zu entwickeln.

Beim Spielen in der Gruppe lernen die Kinder, sich an Regeln zu halten. Sie können auch eigene Regeln aufstellen, solange sie nicht ausschließlich nach diesen spielen. Gegenseitiges Erklären der Spielregeln fördert die Kommunikationsfähigkeit der Kinder, sie lernen zuzuhören und nachzuvollziehen. Im Spielverlauf müssen die Kinder sich in Geduld üben, abwarten bis sie an der Reihe sind. Ein sehr wichtiger Aspekt ist der Umgang mit Kritik und Niederlagen. Verlieren zu lernen ist sehr wichtig, zu gewinnen stärkt das Selbstwertgefühl. Der Umgang miteinander während des gesamten Spielverlaufs fördert die Sprach- und Sozialkompetenz der Kinder. Durch das gemeinsame Ein- und Ausräumen und das Sortieren der Spiele lernen die Kinder, verantwortlich mit Dingen umzugehen und Ordnung zu halten.

Hinweis zum Arbeitsblatt

Mit dem Arbeitsblatt können Sie gemeinsam mit den Kindern das Spielen von Gesellschafts- und Brettspielen vorbereiten. Besprechen Sie dabei, was sie auf den Karten sehen: Was machen die Kinder auf den Karten? Wieso sollte man sich so verhalten oder nicht? Eine Karte können die Kinder selbstständig gestalten. Überlegen Sie in der Gruppe, welche weiteren allgemeinen Regeln den Kindern einfallen. Indem Sie die Inhalte der Karten besprechen, können sie allgemeingültige Regeln für Spiele aufstellen und diese reflektieren. Erörtern Sie in der Gruppe, wie die Karten einzusetzen sind. Die Kinder können die Karten wie eine „Verwarnung“ beim Spielen einsetzen. Wird beispielsweise geschummelt, dann kann die entsprechende Karte gezeigt werden.



IMPULSE FÜR DIE FÖRDERUNG VON ...

Teamfähigkeit, Kommunikation und Absprachen

Basteln Sie mit den Kindern Monster aus Abfällen! Welche Materialien können sie dafür nutzen? Überlegen Sie mit den Kindern zusammen, welche Abfälle sie zu Hause produzieren, mit denen sie basteln können. In Gruppen besprechen die Kinder mit Ihrer Unterstützung, welche Materialien sie in den Kindergarten mitbringen. Plastikflaschen, Korken, leere Dosen und Tetrapacks eignen sich ebenso wie Klopapierrollen oder Eierkartons. Die Müllmonster entstehen in einer Gemeinschaftsarbeit, bei der sich die Kinder eng abstimmen müssen. Hierbei trainieren die Kinder ihre Kommunikationsfähigkeit, lernen Absprachen zu treffen und Kompromisse zu finden.

FOTOGRAFIEREN SIE
DIE FERTIGEN MÜLLMONSTER
UND NEHMEN SIE AN DER
VERLOSUNG TEIL!

Teamfähigkeit, Kommunikation und Absprachen lernen Kinder auch spielend bei „Monsterfalle“, enthalten im Spielepaket.

Strategien entwickeln und Ziele verfolgen

Bereiten Sie für die Kinder eine Schatzsuche vor. Tipps, wo der nächste Hinweis versteckt ist, helfen ihnen dabei. Malen Sie z. B. auf eine Karte das Titelbild von einem beliebigen Buch aus Ihrem Kindergarten und verstecken Sie den nächsten Hinweis in eben diesem Buch. Mit jedem gelösten Rätsel kommen die Kinder dem Schatz ein Stück näher. Die Kinder lernen, ein Ziel zu verfolgen, Durchhaltevermögen und Strategien zu entwickeln. Gehen sie gemeinsam auf Schatzsuche, stärken sie gleichzeitig ihre Teamfähigkeit.

Gewinnen Sie „Catan Junior“ für Ihren Kindergarten. Die Kinder lernen Strategien zu entwickeln und ein Ziel zu verfolgen.

Wissensvermittlung und Merkfähigkeit

Lesen Sie den Kindern eine Geschichte vor, z. B. über Tiere. Im Anschluss klären Sie gemeinsam in der Gruppe die W-Fragen (Was? Wer? Wie? Wo? Wann? Warum?). Lassen Sie die Kinder die Geschichte anschließend in eigenen Worten nacherzählen oder ein Bild zur Geschichte malen, das sie beschreiben. Stellen Sie die W-Fragen, wenn die Kinder nicht weiterkommen. Für die Schule ist es wichtig, dass sie in der Lage sind, sich Inhalte zu merken und Wissen zu erwerben. Bei dieser Aufgabe schulen die Kinder durch die Wiedergabe der Geschichte ihre Fähigkeit, Inhalte zu behalten und wiederzugeben.

Mit „Können Schweine fliegen“ erlangen Kinder Wissen über verschiedene Tiere und schulen ihre Merkfähigkeit und Geistesgegenwart. Zu gewinnen im Spielepaket.

Räumliches Vorstellungsvermögen und Konzentrationsfähigkeit

Bereiten Sie für die Kinder ein Legespiel mit Bausteinen vor. Die Bauklötze müssen in eine bestimmte Form gelegt werden. Ein Kind kann eine Legeform vorgeben und die anderen Kinder versuchen die gleiche Form nachzulegen. Alternativ können Sie Formen auf einem Blatt Papier vorzeichnen, die die Kinder selbstständig nachbauen. Mit diesem Spiel schulen Sie das räumliche Vorstellungsvermögen und die Konzentrationsfähigkeit der Kinder. Gibt eines der Kinder die Form vor, tauschen sich die anderen untereinander aus und fördern die Kommunikationsfähigkeit. Das Selbstbewusstsein steigt, wenn ein Kind anderen etwas erklärt.

Gewinnen Sie „Ubongo Junior“ für Ihren Kindergarten. Auch hier schulen die Kinder ihr räumliches Vorstellungsvermögen.

VERLOSUNG

KOSMOS verlost 50 Spielepakete – Gewinnen Sie eines für Ihren Kindergarten!

KOSMOS möchte Sie dabei unterstützen, Kompetenzen mithilfe von Spielen zu fördern. Aus diesem Grund verlost der Verlag 50 Spielepakete unter allen teilnehmenden Kindergärten.

Wie können Sie gewinnen?

Haben Sie den ersten Impuls mit den Kindern umgesetzt? Dann machen Sie ein Foto von den Müllmonstern der Kinder und schicken Sie dieses am besten per E-Mail mit dem Betreff „Schulstarter Verlosung“ bis zum **06.06.2015** an gewinnspiel@kosmos.de oder per Post an: **Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG, Schulstarter, Pfizerstraße 5-7, 70184 Stuttgart**. Bitte geben Sie den Namen und die Anschrift Ihrer Einrichtung sowie Ihren Namen an. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Was gibt es zu gewinnen?

Jeder Gewinner erhält ein Paket mit vier Spielen von KOSMOS. Mit diesen Spielen schulen Sie das Sozialverhalten der Kinder und entwickeln und stärken die aufgezeigten Kompetenzen, die sie im Schulalltag benötigen.



Monsterfalle

Die Monster sind los! Mit Geschick können sie wieder eingefangen werden. Wer sich gut mit seinem Mitspieler abspricht, fängt die meisten Monster und gewinnt das Spiel. Fähigkeit zu **Absprachen, das kooperative Spiel und die Kommunikationsfähigkeit** werden hier besonders geschult.



Catan Junior

Als Piraten fahren die Kinder mit Schiffen übers Meer und entdecken neue Inseln. Mit den von ihnen erworbenen Rohstoffen bauen sie neue Schiffe und errichten Piratenlager. Wer diese clever platziert, hat gute Chancen zu gewinnen. So lernen die Kinder **Strategien zu entwickeln, ggf. umzudenken und ein Ziel zu verfolgen**.



Können Schweine fliegen?

Natürlich nicht! Doch nicht immer ist es so einfach, Tiere einzuschätzen. Viel Spaß ist garantiert, wenn die Kinder Merkmale von 60 Tieren entdecken. Dabei ist sowohl Wissen gefragt als auch schnelle Reaktionsfähigkeit. Wenn die Kinder sich aufmerksam die Eigenschaften der Tiere merken, geht es in der zweiten Runde vielleicht schon schneller – **Wissenserwerb, Merkfähigkeit und Geistesgegenwart** werden geschult.



Ubongo Junior

Alle Spieler legen gleichzeitig und so schnell wie möglich die Tiere auf ihre Tafel. Der schnellste ruft „Ubongo!“. Solange die Sanduhr läuft, versuchen auch die Mitspieler, ihre Tiere auf der Legetafel richtig zu platzieren. Eine spaßige Weise, **das räumliche Vorstellungsvermögen und die Konzentrationsfähigkeit** zu trainieren – zwei Schwierigkeitsstufen sorgen dafür, dass es immer spannend bleibt.

IMPRESSUM

Diese Information erhalten Sie von capito – Bildungskommunikation.

Bei Fragen oder Adressänderungen: paedagogenservice@capito.de oder 030/27573-0

Herausgeber: Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG | Pfizerstraße 5-7 | 70184 Stuttgart

Konzeption, pädagogische Beratung, Redaktion und Gestaltung:

capito – Agentur für Bildungskommunikation GmbH

Druck: Gutenberghaus Druck & Medien GmbH & Co. KG, Stadtlohn

capito.
BILDUNGSKOMMUNIKATION

SCHULSTARTER

SOZIALES HANDELN SPIELEND LERNEN

Liebe Eltern,

im Sommer kommt Ihr Kind in die Schule – eine aufregende Zeit für die ganze Familie. Um den Schulstart zu meistern, benötigt Ihr Kind Fähigkeiten in verschiedenen Bereichen. Das heißt nicht, dass Sie zu Hause Mathematik oder Lesen und Schreiben üben müssen. Insbesondere die sozialen Kompetenzen sind von Bedeutung – für die Schule und das spätere Erwachsenenleben. Gemeinsam mit dem KOSMOS Verlag bereiten wir den Start in die Schule spielerisch vor und trainieren neben der Sozial- auch die Ich-, Sach- und Lernkompetenz Ihres Kindes.

Auch Sie können und sollten Ihr Kind beim sozialen Lernen unterstützen, denn wenn Ihr Kind gut auf den neuen Lebensabschnitt vorbereitet ist, fällt ihm der Start in den Schulalltag leichter. Spielen und Lernen sind dabei keine Gegensätze, sondern gehen Hand in Hand. Nutzen Sie die Möglichkeit, die Grundlagen für die Motivation Ihres Kindes zu legen. Spielen Sie zu Hause mit Ihrem Kind Brett- und Gesellschaftsspiele – und machen Sie es fit für den Schulstart. Es lernt beim gemeinsamen Spiel Respekt und Achtung sowie den Umgang mit Kritik. Das Selbstbewusstsein steigt, wenn Ihr Kind gewinnt, es selbstständig die Spielregeln erklären kann und anderen hilft. Es lernt Geduld zu haben und Ordnung zu halten, zudem mit Frustration umzugehen und sich für andere zu freuen.

Lassen Sie Ihr Kind nicht immer gewinnen – es ist sehr wichtig, dass es lernt zu verlieren und mit Niederlagen umzugehen. Ebenso sollte es sich an Regeln halten können. Stellt es gerne seine eigenen Regeln auf? Dann spielen Sie doch einfach im Wechsel eine Runde nach seinen und eine Runde nach den Originalregeln. Ihr Kind sollte sich auf das Spiel konzentrieren und nicht aufgeben, wenn es verliert. Erklären Sie Ihrem Kind, dass in der nächsten Runde bereits wieder die Möglichkeit besteht zu gewinnen. Die Fähigkeit, auch nach einem Rückschlag weiterzumachen, nicht aufzugeben und neuen Ehrgeiz zu entwickeln, hilft im Schulalltag später weiter.

Die Spiele von KOSMOS wurden mit zahlreichen Auszeichnungen geehrt, z. B. dem Deutschen Lernspielpreis, Spielehits für Kinder oder dem Deutschen Spiele Preis. Deshalb nehmen wir mit unserem Kindergarten auch an der Verlosung von KOSMOS teil und hoffen, eines von 50 Spielepaketen zu gewinnen.

Viel Spaß bei der spielerischen Vorbereitung auf den Schulstart Ihres Kindes!



capito.
BILDUNGSKOMMUNIKATION

Male und schneide die vier Karten aus. Für die leere Karte kannst du dir überlegen, ob dir selbst noch etwas einfällt, worauf man beim Spielen achten muss.

