



SEI DABEL, MACH FERNSEHFREI!

Nickelodeon macht am 19. Juni von 13:00 bis 17:00 Uhr Sendepause und ruft alle Kinder zu mehr Bewegung und Spielen im Freien auf.



NICKELODEON VERLOST 100 SPIELPAKETE!

Am 19. Juni 2015 ist Spieltag.

Nickelodeon verlost Spielpakete für 100 Schulfeste am Nickelodeon Spieltag. Melde dich jetzt zusammen mit deiner Schule für den Spieltag an!

Alle Infos unter nick.de

Teilnahmeschluss: 30.05.2015

NICKELODEON SPIELTAG 2015

Mit dem Spieltag möchte der Kinderfernsehsender Nickelodeon die jungen Zuschauer motivieren, sich im Freien an der frischen Luft zu bewegen und spielend zu lernen.

Spielend lernen macht viel Spaß und fördert gleichzeitig den Wissenserwerb. Ebenso wichtig für Kinder ist Bewegung. Leider kommen Spiel und Bewegung im kindlichen Alltag häufig zu kurz. Daher veranstaltet Nickelodeon **am Freitag, den 19. Juni 2015 einen Spieltag und macht von 13:00 bis 17:00 Uhr Sendepause.**

Auch in der Schule sind Bewegung und Spielen wichtig. Machen Sie mit und organisieren Sie **ein Schulfest am Spieltag!** Als Anregung zur Durchführung des Spieltags haben wir für Sie Tipps und einen Spieleparcours mit fünf Stationen zusammengestellt. Außerdem unterstützen wir Ihren Spieltag durch die Verlosung von insgesamt 100 Spielpaketen. Im Spielpaket haben wir vielfältige

Requisiten zur Dekoration des Schulhofs und Spielgeräte zur Ausstattung der Spielstationen zusammengestellt (siehe Rückseite).

So können Sie an der Verlosung der 100 Spielpakete teilnehmen: Füllen Sie den Teilnahmebogen auf dem Anschreiben aus und faxen Sie diesen bitte bis zum 30. Mai 2015 zurück an: +49 30 700 100 9783 Sie können sich auch per E-Mail bewerben unter: nickspieltag@nick.de

Wenn Sie zu den glücklichen Gewinnern gehören, erhalten Sie das Spielpaket Anfang Juni 2015.

Uns interessiert natürlich, wie der Spieltag an Ihrer Schule verlief. Daher freuen wir uns, wenn Sie uns Fotos* von Ihrem Spieltag schicken!

Ihr Nickelodeon-Team

CHECKLISTE

So bekommen Sie Spieltag und Spielpaket auch an Ihre Schule:

- Überzeugen Sie Kollegen und die Schulleitung vom Spieltag.
- Begeistern Sie Ihre Schüler vom Schulfest zum Spieltag 2015.
- Nehmen Sie an der Verlosung für die 100 Spielpakete (siehe Rückseite) teil und schicken Sie das ausgefüllte Teilnahmeformular zurück an Nickelodeon.
- Beziehen Sie die Kinder aktiv in die Vorbereitungen ein und schmücken Sie am Spieltag z. B. gemeinsam den Schulhof.
- Bestimmen Sie gemeinsam mit den Schülern Art und Anzahl der Spielstationen. Nutzen Sie dafür auch unsere Vorschläge auf Seite 4 und 5.
- Teilen Sie die Vorbereitungen auf passende Fachbereiche/Klassenstufen auf.
- Geben Sie Ihren Schülern eine Kopie des Elternbriefes auf Seite 7 mit, um den Spieltag zusammen mit den Eltern vorzubereiten.
- Planen Sie gemeinsam mit Ihren Kollegen den Auf- und Abbau sowie die Betreuung der Spielstationen.



ANLEITUNG FÜR IHR SCHULFEST AM SPIELTAG

Gut geplant ist halb gewonnen!

Für die Organisation benötige ich:

- einen geeigneten Ort:
Schulhof oder Turnhalle bei Regen
- 1 oder 2 Spielleiter (Gesamtkoordinatoren)
- Helfer:
 - › für weitere Spielideen
 - › für die Schulhof-Deko
 - › für den Auf- und Abbau
- Verpflegung (ggf. die Eltern einbeziehen)
- Elterninfobrief (Kopiervorlage auf Seite 7)

UNSER TIPP

Für den Auf- und Abbau können Sie auch die Schüler einbinden. Das schult nebenbei die Teamfähigkeit sowie Kommunikations- und Organisationskompetenz.

Hilfreich für den Überblick könnte so eine Tabelle sein: 

Aufgabe	verantwortliche Klasse	Bemerkungen	Stichtag	Erledigt?
-----	-----	-----	-----	-----
-----	-----	-----	-----	-----
-----	-----	-----	-----	-----
-----	-----	-----	-----	-----

Für den Spieleparcours auf dem Schulhof benötige ich:

- 5 Spielstationen (auf der Folgeseite beschrieben)
- 5 Stationsbetreuer und je 1 Spieltag-Team-T-Shirt (im Spielpaket enthalten)
- Markierungen für die Stationen (Bodenmarkierungen und Stations-Poster im Spielpaket enthalten)
- Parcours-Pässe und Urkunden für die Kinder (im Spielpaket enthalten)
- Sticker, um die gemeisterten Stationen auf dem Parcours-Pass zu bestätigen (im Spielpaket enthalten)
- Materialien für die 5 Stationen (siehe Folgeseite), zum Anfeuern und für die Schulhof-Deko (siehe Seite 6, im Spielpaket enthalten)

Der Parcours – so geht's:

Für eine optimale Orientierung können mit dem orangenen Paketband Pfeile auf den Schulhof geklebt werden. Jede Station ist dank dem Poster und dem Stationsbetreuer im Spieltag-Team-T-Shirt sofort zu erkennen. Jeder Schüler bekommt einen Parcours-Pass. Hat ein Schüler eine Station absolviert, erhält er einen Sticker in seinen Pass. Hierfür bekommt jeder Stationsbetreuer eine Stickerrolle. Außerdem ist er mit einer Trillerpfeife ausgestattet, mit der er das Startsignal gibt.

Jeder Schüler mit einem vollgeklebten Parcours-Pass erhält zur Anerkennung eine Spieltag-Urkunde. Sie bestätigt ihm die erfolgreiche Teilnahme am Spieltag mit Bewegung, Spiel und Kreativität. Ein schöner Abschluss für den Spieltag!

100 Spielpakete für Sie!
Fotos* vom Schulfest für uns.

SCHULE

* Diese Fotos dienen der internen Auswertung und werden nicht an Dritte weitergegeben und auch nicht veröffentlicht.

WEITER ZU DEN SPIELIDEEN >

DER PARCOURS: HEUTE IST SPIELTAG!

Bauen Sie gemeinsam mit den Schülern die fünf Stationen auf dem Schulhof auf, die Nickelodeon sich für Sie ausgedacht hat, und lassen Sie ausreichend Platz für jede Station. Die meisten Utensilien finden Sie im Spielpaket. Welche Utensilien Sie außerdem für die Spiele benötigen, steht in den Spielanleitungen. Haben Sie noch mehr Ideen? Dann bauen Sie weitere Stationen auf.

Außerdem finden Sie im Spielpaket: oranges Paketband, um mit Bodenpfeilen den Weg durch den Parcours zu

markieren; Blanko-Plakate, um die einzelnen Stationen zu beschriften; Spieltag-Team-T-Shirts für die Stationsbetreuer, damit sie sofort erkannt werden können; Trillerpfeifen, falls mal gepfiffen werden muss.

Viel Spaß am Spieltag!

PS: Wie Sie eines der 100 Spielpakete gewinnen können, erfahren Sie auf der Rückseite. Aber Achtung: **Teilnahmeschluss ist der 30. Mai 2015.**

STATION 1 | BALLMEISTER

Ich benötige: 2 Bälle (von SpongeBob und den Turtles gibt's je einen Ball im Spielpaket), 2 gleichgroße Schülergruppen (5–10 Kinder).

So geht's: Die Kinder stellen sich mit einem Abstand von ca. 1 Meter hintereinander mit gespreizten Beinen auf. Der jeweils erste Schüler bekommt einen Ball in die Hand und gibt ihn durch die Beine nach hinten dem nächsten Schüler. Alle Schüler in der Reihe geben den Ball auf diese Weise weiter. Der Letzte in der Reihe dribbelt den Ball nach vorn und stellt sich vor den ersten Schüler. Nun beginnt das Spiel von vorne und wird so lange wiederholt, bis der erste Schüler wieder an der Spitze steht. Die Gruppe, die das am schnellsten schafft, hat gewonnen!

Schwierigkeitsgrad erhöhen: Abstände vergrößern, sodass die Schüler die Bälle durch die Beine zum nächsten Schüler werfen müssen; auf dem Rückweg um die Schüler herum nach vorn dribbeln.

STATION 2 | CHEFPILOT

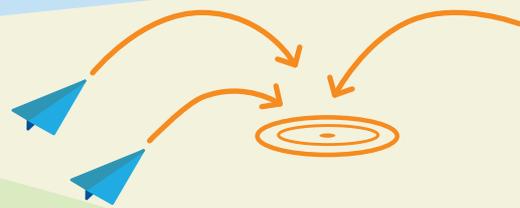
Ich benötige: Flugobjekte zum Zusammenbauen aus dem Spielpaket oder buntes Papier, Pappteller, Klebestift, bunte Stifte zum Gestalten, oranges Paketband aus dem Spielpaket oder Kreide.

So geht's: Die Schüler bauen Flugobjekte. Das können Flieger aus dem Spielpaket, selbstgemachte Papierflieger oder Ufos sein. Für ein Ufo müssen einfach 2 Pappteller mit der Oberseite aufeinander gelegt und ringsum festgeklebt werden, sodass in der Mitte ein Hohlraum bleibt. Bunt bemalt sehen die Flugobjekte noch schöner aus. In einem größeren Abstand kleben Sie mit dem orangen Paketband aus dem Spielpaket einen Kreis oder malen ihn mit Kreide. Die Kinder versuchen nun, ihr Flugobjekt in dem vorgegebenen Kreis landen zu lassen. Wer schafft das?

Schwierigkeitsgrad erhöhen: kleinerer Kreis; Abstand vom Startplatz zum Kreis erhöhen.



START



ZIEL



STATION 3 | WASSERNIXE

Ich benötige: Wasser, 4 Eimer, 2 Becher, 2 Stühle, oranges Paketband aus dem Spielpaket oder Kreide.

So geht's: Markieren Sie eine Startlinie mit dem orangen Paketband oder mit Kreide. In ca. 10 Metern Entfernung stellen Sie die beiden Stühle hin. An der Startlinie stehen 2 mit Wasser gefüllte (z. B. 3 Liter, je nachdem wie viel die Kinder tragen können) und 2 leere Eimer. Bei diesem Spiel treten 2 Schüler gegeneinander an. Jeder bekommt einen Becher, mit dem er das Wasser aus dem vollen in den leeren Eimer schöpft. Ist das ganze Wasser umgeschöpft, laufen die Kandidaten mit dem Eimer Wasser so schnell wie möglich um den Stuhl herum, der in 10 Metern Entfernung steht, zurück zur Startlinie. Wer als Erster zurück ist, ohne Wasser zu verschütten, hat gewonnen. Die anderen Kinder feuern mit ihrer selbstgebastelten Flaschenraschel (siehe Kopiervorlage auf Seite 6) an.

Schwierigkeitsgrad erhöhen: eine Schlangenlinie laufen; Eimer rückwärts tragen; Eimer zu zweit tragen.

3

4

STATION 4 | BAUMEISTER

Ich benötige: 2 Kartensets (von SpongeBob und den Turtles gibt's je eins im Spielpaket), 1 Tisch in einer windstillen Ecke.

So geht's: Jeder Schüler bekommt mindestens 1 Kartenset. Karten sind zum Spielen da – normalerweise! Doch heute wird damit gebaut, bis alle Karten-„Ziegelsteine“ verbaut sind: Kartenhäuser in Pyramidenform oder auch ausgefallener Bauwerke wie ein kreisrunder Bau (z. B. Amphitheater) oder ein Turm. Der Kreativität sind keine Grenzen gesetzt. Natürlich können auch mehrere Schüler zusammen an einem Bauwerk arbeiten und ein Gemeinschaftsprojekt daraus machen. Vielleicht entsteht dabei sogar ein kleines Viertel. Gern können Sie uns Fotos von den Bauwerken schicken!

Schwierigkeitsgrad erhöhen: Bauwerk vorgeben; gegen die Zeit bauen.

STATION 5 | STRASSENKÜNSTLER

Ich benötige: farbige Straßenkreide, Mandala-Set mit Schablonen aus dem Spielpaket, viel freie Fläche auf dem Schulhof.

So geht's: Dieses Spiel dient der kreativen Entspannung. Hier dürfen die Kinder den Schulhof (auf der speziell dafür vorgesehenen Fläche) bemalen.

Schwierigkeitsgrad erhöhen: ein großes Gesamtkunstwerk gestalten; über Fotos davon freuen wir uns!

UNSER TIPP

Ergänzen Sie die vorgeschlagenen Stationen mit Spielen, die Sie sich mit den Kindern selbst ausdenken!

BASTELANLEITUNGEN

FLASCHENRASSEL ZUM ANFEUERN

DU BRAUCHST:

- 1 kleine, leere PET-Flasche (0,5 Liter)
- Reis oder andere kleine Gegenstände

SO GEHT'S:

Spüle die leere Plastikflasche gründlich aus und lass sie gut trocknen! Befülle die Flasche etwa zu einem Viertel mit Reis oder anderen kleinen rasselnden Gegenständen. Fest zuschrauben! Fertig!

TIPP:

Verziere die Flaschenrassel, indem du bunte Geschenkbander darum bindest.



GIRLANDE FÜR DEN SCHULHOF

DU BRAUCHST:

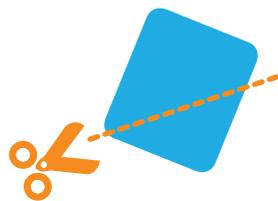
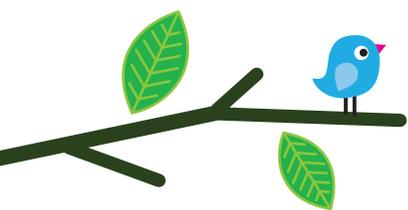
- buntes Papier
- lange Schnur
- Klebeband oder Kleber

SO GEHT'S:

Schneide aus dem bunten Papier Dreiecke. Die obere Kante faltest du um die Schnur und klebst sie fest. Fertig!

TIPP:

Peppe deine Girlande auf, indem du zu den Dreiecken auch Sterne und andere Formen klebst. Außerdem kannst du statt des Papiers auch farbige Stoffe verwenden.



LIEBE ELTERN,

am Freitag, den 19. Juni 2015 macht der Kinderfernseher Nickelodeon von 13:00 bis 17:00 Uhr Sendepause und feiert den Spieltag. Mit dem Spieltag möchte Nickelodeon dafür sensibilisieren, dass Kinder einen guten Ausgleich zwischen täglicher Belastung in der Schule, Fernsehen und Spielen finden.

An diesem Tag stehen Spiel, Spaß und Bewegung im Freien im Vordergrund.

Unsere Schule schließt sich der Idee an und feiert deshalb am 19. Juni von ____ bis ____ Uhr ein Schulfest unter dem Motto „**Spieltag: Geh raus spielen!**“. Auf dem Schulhof bauen wir mehrere Spielstationen auf, an denen sich Ihr Kind spielerisch austoben kann.

UNSER TIPP FÜR ZUHAUSE: TIER-LAUF

Ganz leicht können Sie mit Ihrem Kind solche Bewegungsübungen im Alltag integrieren. Probieren Sie es aus! Mit diesem Spiel peppen Sie einen Spaziergang mit Ihrem Kind an der frischen Luft etwas auf. So bewegen sie sich nicht nur mehr, sondern der Weg wirkt gleich viel kürzer und weniger langweilig. Hierzu geben Sie Ihrem Kind einfach nacheinander Tiere vor, die es nachmachen soll, z. B. stampfender Elefant, watschelnde Ente, hüpfender Hase, stolzierender Storch, fliegender Vogel. Noch mehr Spaß macht es, wenn Ihr Kind dazu noch Geräusche macht oder es sich selbst Tiere ausdenkt, die Sie erraten müssen.

BEI UNSEREM SCHULFEST ZUM SPIELTAG FREUEN WIR UNS AUF IHRE TATKRÄFTIGE UNTERSTÜTZUNG!



Für die Vorbereitung der Stationen und die Durchführung der Spiele werden noch Materialien sowie Helfer zur Betreuung der Stationen gebraucht. Auch bei der Verpflegung der Kinder mit gesunden Snacks und Getränken freuen wir uns über Ihre Hilfe!

Ein Vorbereitungstreffen zum Spieltag findet

am _____ in Raum _____

um _____ Uhr statt.

Wir freuen uns, wenn Sie den Spieltag unterstützen mit:

Melden Sie sich zur Mithilfe bei:

Telefon: _____

E-Mail: _____

Wir freuen uns über Ihre Unterstützung und

Rückmeldung bis zum _____

Ihr Spieltag-Planungskomitee



NICKELODEON SPIELTAG 2015

VERANSTALTEN SIE AM 19. JUNI EIN SCHULFEST AN IHRER SCHULE UND GEWINNEN SIE EINES VON 100 SPIELPAKETEN!

Um eines der Spielpakete zu erhalten, füllen Sie einfach den Teilnahmebogen auf dem beiliegenden Anschreiben aus und faxen ihn an +49 30 700 100 9783 oder mailen ihn an nickspieltag@nick.de.

Teilnahmeschluss ist der 30. Mai 2015. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Jedes Spielpaket enthält die Grundausrüstung für fünf Stationen am Spieltag, die Sie gern ergänzen und variieren können.



* Diese Fotos dienen der internen Auswertung und werden nicht an Dritte weitergegeben und auch nicht veröffentlicht.

SPIELPAKET GRUNDAUSSTATTUNG

- 1 Turtles-Ball
- 1 Turtles-Kartenset
- 1 SpongeBob-Ball
- 1 SpongeBob-Kartenset
- 200 Flugobjekte
- 1 Outdoor-Mandala-Set im Blumen-, Schmetterling- und Pferde-Design
- 5 Poster für die Spielstationen
- 5 Spieltag-Team-T-Shirts
- Trillerpfeifen für die Spielleiter
- 200 Parcours-Pässe für die Schüler
- 200 Urkunden für die Schüler
- 5 Stickerrollen à 200 Sticker zum Ausfüllen der Laufpässe
- 1 Rolle oranges Paketband für Bodenmarkierungen
- 200 Luftballons für die Schulhof-Deko

Unsere Partner



Impressum

Herausgeber:

VIMN Germany GmbH, Stralauer Allee 6, 10245 Berlin

Gesamtherstellung:

capito – Agentur für Bildungskommunikation GmbH,

www.capito.de

Druck:

primeline print berlin GmbH